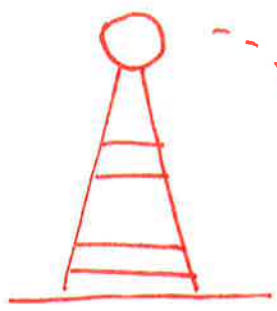


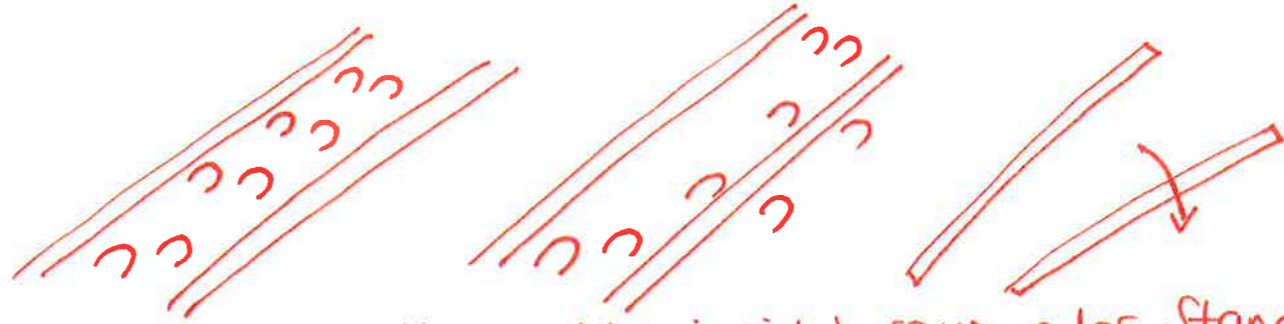
SLALOM - Hütchen fällt um



Ball fällt runter

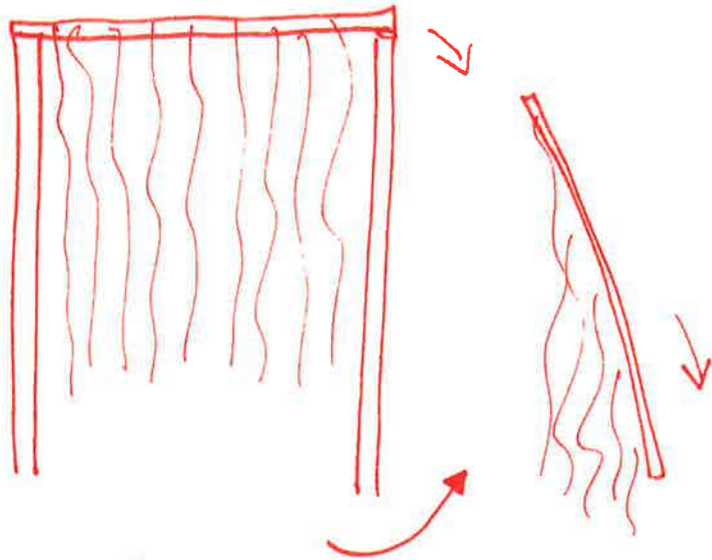
O = Fehler Fehler

STEG - WIPPE - AUTOREITEN - KREUZE - LABYRINTH - STANGEN - BRÜCKE - PLANE - PETFLASCHEN



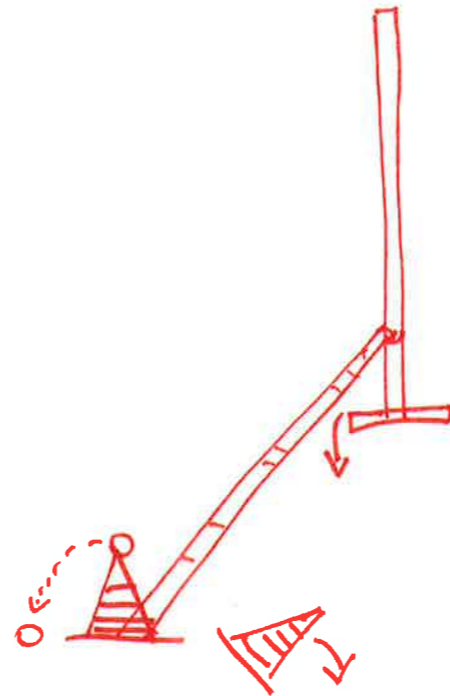
Fehler: Huf tritt seitlich heraus oder Stange wird verschoben

FLATTERBÄNDER



Fehler: seitlich vorbei oder Stange fällt herunter

KARUSSELL



Fehler: Stange fällt herunter
Kegel fällt um
Ball fällt herunter
Pferd geht seitlich vorbei
Eimer umstoßen

} nicht erfüllt

Pferd stoppt (mind. 2 Sekunden) = Verweigerung (bzw. dreht ab)

Sturz führt zum Ausschluss (Reiter u. Pferd trennen sich)

Verweigert ein Pferd und der nächste Starter kommt, dann "SPRUNG FREI" (überholen erlaubt)

3x Verweigerung = nicht erfüllt

Bei Rückwärtstreten = 3 Tritte mindestens rückwärts (kann auch schief sein) sonst "Nicht erfüllt"

Bei Hindernisreiten - Pferd darf kurz stehen bleiben & dann springen, tritt es rückwärts

Pfeichtore müssen passiert werden - sonst "NICHT ERFÜLLT"

Tor Pavillon: Schnur aufmachen, durchs Tor, zumachen, Pferd darf dabei rückwärts gehen = NICHT ERFÜLLT